

Pályázati adatlap

1. Mi motiválta a projektet. Milyen szükségletekre kíván választ adni? (maximum 1000 karakter)

A projektet az motiválta, hogy a mai oktatási rendszerben kevés hangsúly jut a kritikus gondolkodás, az érveléstechnika és a vitakultúra fejlesztésére. A diákok többsége nem találkozik formális vitaformákkal, kevés iskolában működik vitaklub, így sok fiatalnak nincs lehetősége megtanulni, hogyan fejezze ki véleményét kulturáltan és meggyőzően.

Projektünk erre a hiányra kíván választ adni. Célunk, hogy a résztvevők fejlesszék kommunikációs készségeiket, megismerjék a helyes érvelés alapjait, valamint nyitottabbá váljanak mások nézőpontjai iránt. Emellett fontosnak tartjuk a konfliktuskezelés, az együttműködés és a kompromisszumkészség erősítését is. Az egynapos esemény lehetőséget teremt arra, hogy különböző iskolák diákjai kapcsolatot építsenek, tapasztalatot cseréljenek, és kedvet kapjanak saját iskolai vitaklubok létrehozásához. Meggyőződésük, hogy egy ilyen projekt nagyban hozzájárulhat a diákság szókincsének a javításában.

2. Mik a projekt céljai? (maximum 500 karakter)

A projekt célja, hogy a diákok megismerkedjenek a formális vita alapjaival, a helyes érvelés módszereivel és a leggyakoribb érvelési hibákkal. Szeretnénk fejleszteni kritikus gondolkodásukat, kommunikációs, együttműködési és konfliktuskezelési készségeiket, valamint nyitottságukat mások véleménye iránt. A program során különböző vitaformákat ismerhetnek meg, miközben lehetőségük nyílik más iskolák tanulóival kapcsolatot építeni, gondolatot cserélni és meg tapasztalni a kulturált vita értékét.

3. Milyen tevékenységeket terveztek a projekt során? (maximum 2000 karakter)

A projekt első lépéseként október elején meghirdetjük az eseményt az iskolák felé, és megkezdjük a résztvevők toborzását. A programra várhatóan körülbelül 100 diák érkezik, iskolánként legalább 2 fő részvételével. November 10. körül megkezdjük a szükséges eszközök és alapanyagok beszerzését, többek között a közös ebédhez szükséges szendvicsalapanyagokat.

Maga az esemény november 20-án kerül megrendezésre, a Gyermek Jogainak Világnapjához kapcsolódva. A nap központi témája a gyermekjogok és a fiatalok véleménynyilvánítási lehetősége lesz. A résztvevőket reggel 8 órára várjuk, amikor megtörténik a regisztráció. Ezt követően egy rövid köszöntő és napismertető során bemutatjuk a program menetét.

A délelőtti programban a diákok megismerkednek a vita alapjaival, a vita szabályaival, valamint a leggyakoribb érvelési hibákkal. Ezután interaktív feladatok és játékos

A dokumentum a Ifjúsági Kulturális Nagykövet című projekt keretein belül készült el az Európai Unió társfinanszírozási támogatásával az Erasmus+ Program KA154-es alprogram támogatás keretein belül. Pályázati azonosító 2024-3-HU01-KA154-YOU-000283662.

vitaformák következnek, például kétpólusú vita és négysarkos vita, amelyek segítik a résztvevőket a véleményük megfogalmazásában és más nézőpontok megismerésében. Bemutatjuk továbbá a Demokratikus Ifjúságért Alapítvány (DIA) által készített társasjátékokat is, amelyeket a diákok ki is próbálhatnak.

Dél körül egy 45 perces ebédszünetet tartunk, amely során a résztvevők az előkészített szendvicsekből ebédelhetnek. Az ebéd utáni programban a Karl Popper típusú versenyvita kerül bemutatásra. A diákok megismerik a vitaformátum szabályait, a felkészülési szakaszokat és magát a vita menetét is, majd rövid gyakorlatokon keresztül kipróbálhatják a tanultakat.

A program várhatóan délután 2 órakor zárul. Az esemény végén kérdőívet töltenek ki a résztvevők, amelyben visszajelzést adhatnak arról, mit tanultak, mennyire érzik fejlődöttnek vitakészségüket, és milyen élményekkel gazdagodtak a nap során.

4. Költségvetés

Kiadás megnevezése	Kiadásnem tartalma	Kiadás összege	Megjegyzés (egységköltség, időtartam, darabszám, kalkuláció alapja, stb.)
Anyagköltség	(pl: alapanyagok, író-, irodaszer)	210.000ft	szendvics, 6 zsugor víz, 4 zacskó kávé, 1 doboz kávéfilter, 10 szörp, 5 doboz tea, 1 citromlé, 1 zacskó cukor, 1 sima tej, 1 laktózmentes tej, 1 növényi tej
Bérelti díj	(helyiség, eszköz)	nincs	ingyenes helyszínen rendezzük meg, itt a KraftLabra gonoltunk
Igénybe vett szolgáltatások	(pl: szállítás, szakértői díj, tanácsadás, marketing költségek)	nincs	saját erőforrásokkal dolgozunk
Beszerezés	(100000 Ft alatti eszközök)	90.000ft	i-dia.org különböző társasjátékok beszerzése (VoxPop vitajáték 2db 19500 Ft, VoxPop kockajáték 3db 8500 Ft, VoxPop a kártyajáték 3db 8500 Ft)

5. Hogyan fogjátok mérni azt, hogy a projekt elérte-e a céljait?

Google kérdőív a helyszínen, a program végén, amelyben felmérjük, hogy ki miben fejlődött az esemény alatt.