

## Pályázati adatlap

1. Mi motiválta a projektet. Milyen szükségletekre kíván választ adni? (maximum 1000 karakter)

Úgy gondoljuk, hogy Debrecen egy multikulturális várossá, nagyvárossá vált. Szerintünk fontos lenne megismerni azon más nemzeteket, akik tanulnak vagy dolgoznak a városunkban. Ennek első lépése lehetne a projekt ötlete, ami abból a felismerésből született, hogy sokan nem ismerik igazán más országok hagyományos ételeit, pedig ezek fontos részei egy-egy ország kultúrájának. A projektben résztvevő magyar diákok kulturális ismereteit, nyitottságát, elfogadó képességeit is segítheti a megvalósítás, amely megmutatja, hogy Debrecen egy elfogadó és befogadó városunk. A baráti, diáktársi körünkben felmért vélemények alapján a fiatalok érdeklődnek más kultúrák iránt, de ennek teret és lehetőséget akarunk teremteni a projekttel, mert most ilyen lehetőségeik nincsenek diáktársainknak. Sokunk beszél külföldiekkel, és amikor szóba jön valamilyen étel, akkor a legtöbbször elgondolkodik hogy vajon milyen is az adott étel vagy az adott kultúra, és erre is kíván megoldást nyújtani ez a projekt.

2. Mik a projekt céljai? (maximum 500 karakter)

A célunk az, hogy a résztvevők fiatalok érdeklődését felkeltsük más kultúrák iránt, ezzel is elérve, hogy nyitottabbak és elfogadóbbak legyenek. A játékos és interaktív vetélkedő, keretein belül a résztvevők közelebbről megismerhetik a világ különböző országainak konyháit. Ezzel az eseménnyel olyan ételeket lenne lehetőségük kóstolni amit nem minden nap tudnak. Fontos célunk hogy akár helyben élő külföldiek is el tudjanak jönni, és így velük is lehetne beszélgetni a különböző ételekről.

3. Milyen tevékenységeket terveztek a projekt során? (maximum 2000 karakter)

A program során a csapatoknak nem csak az adott ország jellegzetes ételeit kell elkészíteniük, hanem meg is kell ismerni azok történetét, hagyományait és kulturális jelentőségét. Az ételek elkészítése közben a csapatok kutatómunkát végeznek és együttműködnek, így a résztvevők mélyebben megismerhetik a különböző országok kultúráit. Ez a projekt egyszerre fejleszti a kreativitást, a csapatmunkát, a nyitottságot más kultúrák felé, és közösségi élményt is nyújt. Csapatonként 5 főt szeretnénk meghívni.

A projekt meghirdetése – iskolákon és diákönkormányzatokon keresztül, illetve a social media csatornáin. Ez szeptember 7-ei héten történne meg.

A projekt jelentkezési időszaka – 10 középiskolai csapat jelentkezését várjuk debreceni középiskolákból. A jelentkezés a szembetmebr végéig történne meg dátumilag szeptember 21 hétfő.

A projekt felkészülési időszaka – a 10 csapat megkapja az országot, amely kap egy felkészülési időszakot, ez alatt elvégzik a kutatómunkát. A 10 ország az alábbiak lennének: Spanyolország, Franciaország, Mexikó, Kína, Olaszország, Románia, Görögország, Törökország, India és Egyiptom.

A projekt program napja – a főzőverseny és a csapatok prezentációja október 16-a, azért is ez a nap, mivel szorosan kötődik egy világnaphoz.

A dokumentum a Ifjúsági Kulturális Nagykövet című projekt keretein belül készült el az Európai Unió társfinanszírozási támogatásával az Erasmus+ Program KA154-es alprogram támogatás keretein belül. Pályázati azonosító: 2024-3-HU01-KA154-YOU-000283662.

A projekt értékelése – a résztvevők és a közönség körében végzett kérdőíves kutatás, majd aznap még egy kisebb díjátadóra kerül sor.

A napi program az alábbi lenne: Reggel 8-kor érkeznek a csapatok, majd ezt követően egy kisebb megnyitó. 11 óráig ételek tálalása, az adott országaik kutatómunkájának megírása, majd zsűrizése. 11 órától kisebb játékok egészen 12-ig, ezek után jönne a díjátadó, ez után kivetítenénk egy kérdőívet amiben olyan kérdések szerepelnének, hogy melyik ország konyhája volt a legérdekesebb, esetleg legfinomabb és még ehhez hasonló kérdéseket. És így 13 órakor véget is érne az esemény. A díjak az alábbiak lennének 1. helyezett 20.000 forint értékű bowling utalvány, a 2. helyezett 10.000 forint bowling utalvány, a 3. helyezett fejenként 1 tábla csokit.

#### 4. Költségvetés

Kiadás megnevezése	Kiadásnem tartalma	Kiadás összege	Megjegyzés (egységkötség, időtartam, darabszám, kalkuláció alapja, stb.)
Anyagköltség	(pl: alapanyagok, író-, irodaszer)	300.000 ft	- 20.000 ft-ot adunk a csapatoknak (10 csapat) alapanyag költség gyanánt (számlával kell elszámolniuk) - 2 csomag kávé, 2 csomag kávéfilter, 4 zsugor víz, 2 szörp, 10 csomag chips, 10 nápolyi (5 citromos, 5 csokis), 5 csomag mézes puszedli, 5 doboz tea, 5 üveg méz, 2 üveg citromlé, 6 sima tej, 2 laktózmentes tej, 2 kókusztej. 30.000 forint értékben bowling utalvány, 5 tábla csokoládé.
Bérleti díj	(helyiség, eszköz)	nincs	ingyenes helyszínen szervezzük meg, mi a KaftLabra gondolunk
Igénybe vett szolgáltatások	(pl: szállítás, szakértői díj,	nincs	saját erőforrásokkal dolgozunk

A dokumentum a Ifjúsági Kulturális Nagykövet című projekt keretein belül készült el az Európai Unió társfinanszírozási támogatásával az Erasmus+ Program KA154-es alprogram támogatás keretein belül. Pályázati azonosító 2024-3-HU01-KA154-YOU-000283662.

	tanácsadás, marketing költségek)		
Beszerzés	(100000 Ft alatti eszközök)	nincs	

5. Hogyan fogjátok mérni azt, hogy a projekt elérte-e a céljait?

A program végén kiküldünk egy kérdőívet a résztvevőknek, hogy értékeljék az eseményt.